



Regulamin – Liga Tenisa Ziemnego KampinoSport Męska i Damska

1. Klubowa Liga KampinoSport to przede wszystkim dobra zabawa
2. Uczestnikami Ligi Klubowej KampinoSport mogą być tenisiści oraz tenisistki, grający amatorsko, którzy zgłoszą się w Klubie oraz wpłacą wpisowe do każdej edycji Ligi w wysokości 50 zł (z opłaty zwolniony jest Mistrz oraz Wicemistrz z poprzedniej Edycji Ligi)
3. Rozgrywki prowadzone:
 4. dla mężczyzn - Liga Tenisa KampinoSport
 5. dla kobiet – Damska Liga Tenisa KampinoSport
6. Zgłoszenia przyjmowane są przez formularz zgłoszeniowy dostępny tutaj:
<https://forms.gle/BUom7gnUUJEnabmr6>
7. Wszystkie mecze zaliczane do Ligi Klubowej KampinoSport odbywają się na kortach tenisowych w Klubie KampinoSport
8. Uczestnicy Ligi Klubowej sędziują sami swoje mecze według zasad fair play.
9. Sezon 2021/2022 rozpoczyna się we wrześniu 2021 i trwa do końca kwietnia 2022 r.
10. Uczestnik jest zobowiązany do rozegrania w sezonie min. 8 meczy.
11. Mecze rozgrywa się do dwóch wygranych setów, składających się z 6 gemów. Przy stanie 6-6 w każdym secie Uczestnicy zobowiązani są do rozegrania tiebreak'a. W przypadku stanu 1:1 w setach: Uczestnicy Męskiej Ligi rozgrywają trzeciego pełnego seta natomiast Uczestniczki Damskiej Ligi mogą rozegrać tiebreak'a do 7 pkt.
12. WYZWANY ma obowiązek przyjąć wyzwanie i tym samym zgodzić się na rozegranie meczu w terminie nie dłuższym niż trzy dni od momentu skontaktowania się z nim WYZYWAJĄCEGO.
13. Rozegranie meczu powinno nastąpić nie później niż w ciągu 14 dni od daty skontaktowania się obydwu graczy. W przypadku braku dostępnych kortów w ww. terminie dopuszcza się wydłużenie tego okresu – po porozumieniu z KampinoSport.
14. Uczestnicy zobowiązani są do poinformowania Klub KampinoSport o planowanej dacie i godzinie przeprowadzenia meczu oraz zarezerwowania kortu.
15. Mecz zostaje anulowany w przypadku braku zgłoszenia terminu w regulaminowym czasie.
16. Zmiana terminu umówionego już meczu musi nastąpić na co najmniej 24 godzin przed jego rozegranie. O zmianie terminu meczu gracze zobowiązani są poinformować Klub Kampinosport w w/w czasie. Mecz należy rozegrać w ciągu 7 dni od daty jego przesunięcia. Przesunięcie terminu meczu poza w/w termin powoduje anulowanie umówionego meczu. Zawodnicy, których mecz został anulowany z w/w powodów nie mogą rozegrać meczu pomiędzy sobą przez okres jednego tygodnia licząc od daty anulowania meczu.
17. Zawodnik WYZWANY ma prawo odrzucić wyzwanie, jeżeli:
 18. jest już umówiony na inny mecz ligowy,
 19. zgłosił jako WYZYWAJĄCY u Kierownika Ligi Klubowej KampinoSport niemożność skontaktowania się z WYZWANYM i oczekuje na rozstrzygnięcie w/w kwestii przez organizatorów,
 20. zgłosił swoją czasową nieobecność w rozgrywkach i została ona odnotowana w Klubie Kampinosport
21. W przypadku niedokończenia rozpoczętego meczu z powodu przekroczenia zarezerwowanego czasu gry, dokończenie meczu musi nastąpić nie później niż siedem dni od jego rozpoczęcia.

22. Opłatę za wynajem kortu wnosi każda ze stron - po połowie.
23. Zawodnicy Ligi Klubowej KampinoSport otrzymują zniżkę na wynajęcie kortu na mecz ligowy wynoszącą 10 zł od ceny cennikowej na 1 godzinie.
24. W przypadku walkowera opłatę za kort ponosi w całości zawodnik, który nie stawił się na mecz.
25. Istnieje możliwość rozliczenia kortu z zakupionego karnetu na tenis ziemny.
26. Każdy sezon Ligi kończy się turniejem finałowym. Szczegółowe zasady rozegrania finałów dostępne w u Kierownika Ligi.
27. Uczestnicy biorą udział w rozgrywkach na własne ryzyko i odpowiedzialność.
28. KampinoSport pragnie zaznaczyć, iż wszystkie nagrody ufundowane przez Uczestników turnieju będą bardzo mile widziane i niewątpliwie zwiększą atrakcyjność Ligi Klubowej.
29. Regulamin może ulec zmianie w zależności od ilości chętnych do wzięcia udziału w Klubowej Lidze.
30. W sprawach, o których nie mówi regulamin decyduje Kierownik Ligi Kampinosport.
31. Ranking ligi jest prowadzony przez portal internetowy www.korty.org
32. Ranking powstaje w oparciu o ilość zdobytych punktów w spotkaniu.
33. Punkty przyznawane są według następującego klucza:
34. Wygrana 2:0 – 3 pkt dla zwycięzcy, 1 pkt dla przegranego
35. Wygrana 2:1 – 3 pkt dla zwycięzcy, 2 pkt dla przegranego
36. Przegrana 0:2 – 1 pkt dla przegranego, 3 pkt. dla zwycięzcy
37. Przegrana 1:2 – 2 pkt dla przegranego, 3 dla zwycięzcy
38. Wygrana Walkower 2:0 - 4 pkt dla zwycięzcy, 0 pkt dla przegranego
39. Uczestnik, który wygrał mecz podaje wynik w recepcji (wpisywany jest do Dziennika Ligowego) oraz samodzielnie wpisuje wyniki meczu online wg informacji na stronie www.korty.org (wymagane jest zalogowanie do systemu korty.org)
40. Gracze mogą umawiać się ze wszystkimi graczami w rankingu niezależnie od zajmowanej pozycji.
41. Mecz rankingowy z tym samym przeciwnikiem w ramach jednej Edycji Ligi można przeprowadzić max. 5 razy.
42. Uczestnicy umawiają się na mecze telefonicznie, sms'ami, mejlami lub w zamkniętej grupie messenger'owej. O wyzwaniu gracze informują recepcję KampinSport podczas rezerwacji kortu.
43. Wpisowe do Edycji Ligi 2021/2022 należy od razu przy zgłoszeniu.